

Aero-Club Bad Oldesloe v. 1949 e.V.

PROGRAMM F3 A / X 2010

<u>Wind</u>	<u>Figur</u>	<u>K-Faktor</u>
1. (g)	Start (Hand- oder Boden-) gleichmäßiger Steigflug, Ende nach 90°-Kurve (anschließender Vorbeiflug / Trimmflug ohne Wertung)	2
2. (g)	gez. Looping (vor dem Piloten, gleichmäßig rund mit gleichbleibender Fluggeschwindigkeit)	2
3. (m)	Rolle / Rolle entgegengesetzt (Gerade Flugbahn, beide Rollen gleich schnell mit kurzer Pause)	3
4. (g)	Turn in Flugrichtung mit ¼-Rollen auf- und abwärts, Ausflug Normallage (Radius im Ein- und Ausflug gleich, ¼-Rollen mittig auf und ab, in gleicher Höhe. Kippt das Modell im Turn : Wertung = „0“ !)	4
5. (m)	Gerader Rückenflug, (3 – 5 sek.) mit ½ Rollen (½ Rollen bei Ein- und Ausflug gleich schnell)	3
6. (g)	Pyramide (45° / 90° / 45°) (Schenkel gleich lang, gleiche Fluggeschwindigkeit)	3
7. (m)	Kubanische Acht mit ½ Rollen (Durchfliegen und mit 5/8-Loop beginnen. Beide ½ Rollen im Schnittpunkt nach kurzer, gerader Flugbahn in 45 °)	5
8. (g)	Steigflug 45° (Die erreichte Flughöhe ist der Ausgangspunkt für die Figur „Landeanflug“)	2
9. (m)	Landeanflug (zwei rechte Winkel, gleichmäßiger Sinkflug)	2
10. (g)	Landung (markierte Felder, Zentrum)	3

Grundsätzlich sind bei diesem Programm Ein- und Ausflughöhen der Figuren auf gleicher Ebene (Ausnahmen: „Start“ und „Landung“, sowie Fig. „8“) Differenzen in Ein- u. Ausflughöhe bedeuten Punktabzug ! Bei jedem Durchflug muss die anstehende Figur geflogen werden. Es sind mehrere Anflüge (bis max. Platzmitte !) zulässig.

Alle Figuren müssen angesagt und deutlich mit „jetzt“ und „Ende“ begrenzt werden.

1-2 Sek. vor und nach der Figur werden in die Bewertung einbezogen.

Es gibt nur „Zentralfiguren“ ohne „Wendefiguren“. Eine 60° - Flugbox soll jedoch eingehalten werden. Der Start hat binnen 3 Min. nach dem endgültigen Aufruf zu erfolgen. Bei (behebaren) technischen Schwierigkeiten kann die Zeit angemessen verlängert oder ein neuer Startversuch an das Ende des Durchganges gelegt werden. Dies kann der Flugleiter entscheiden.

Die max. Zeit für das Flugprogramm beträgt 10 Min.

Es sollen –abhängig vom Wetter bzw. von der Teilnehmerzahl- drei Durchgänge geflogen werden, von denen die beiden besten zählen. Bei weniger als drei Durchgängen zählen alle.